






 3DT 06	<b>DEMARCHE TECHNOLOGIQUE :  DECOUVRIR LE DESIGN</b>		
<b>FICHE DE PRESENTATION</b>			
	<b>LE PROBLEME</b>		
<b>Comprendre ce qu'est le DESIGN ?  Comment concevoir le design de notre projet ?</b>			
	<b>SOMMAIRE DU TRAVAIL A REALISER</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ecouter la présentation du professeur (diaporama)</li> <li>• Ouvrir les documents sur le serveur pédagogique.</li> <li>• Effectuer les travaux pratiques donnés par le professeur.</li> <li>• Participer à la synthèse collective à partir des résultats de vos recherches.</li> </ul>			
	<b>CE QUE JE DOIS AVOIR COMME MATERIEL</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Un ordinateur avec internet pour accéder au serveur pédagogique et un logiciel de traitement de texte</li> <li>- Les fiches du TP pour les compléter et faire le croquis.</li> </ul>			
	<b>LES CRITERES DE REUSSITE</b>		
Je comprends ce qu'est le design			
Je suis capable de donner les 3 catégories de Design			
Je comprends que le design fait partie de la démarche technologique			
	<b>LES MOTS NOUVEAUX</b>		
Design :			
	<b>Compétence(s) du B2i / Socle commun des connaissances</b>		
C3.3.5 les fonctions de l'objet technique			