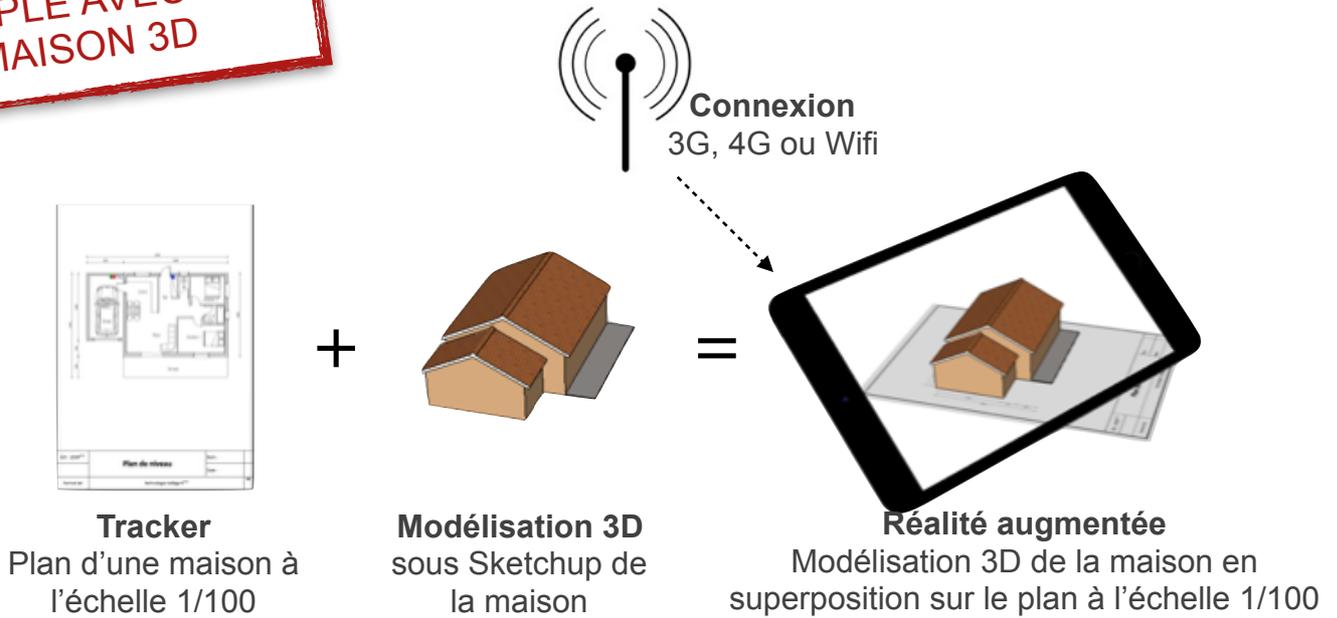


AUGMENT



EXEMPLE AVEC UNE MAISON 3D



LES ÉTAPES ...

POUR LA CONCEPTION

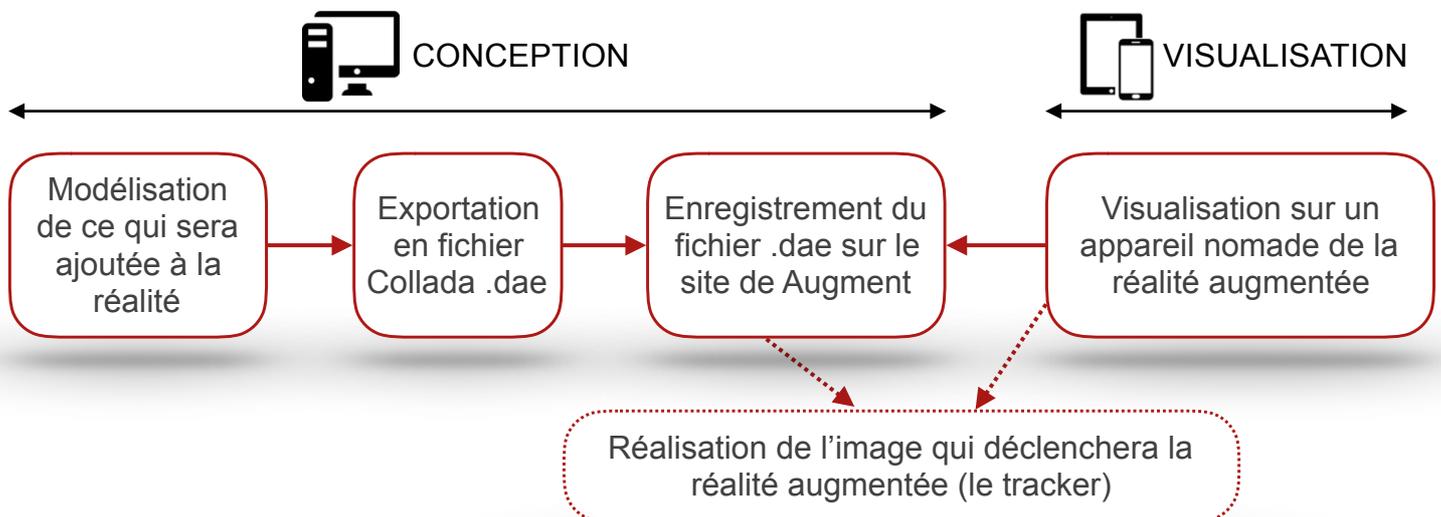


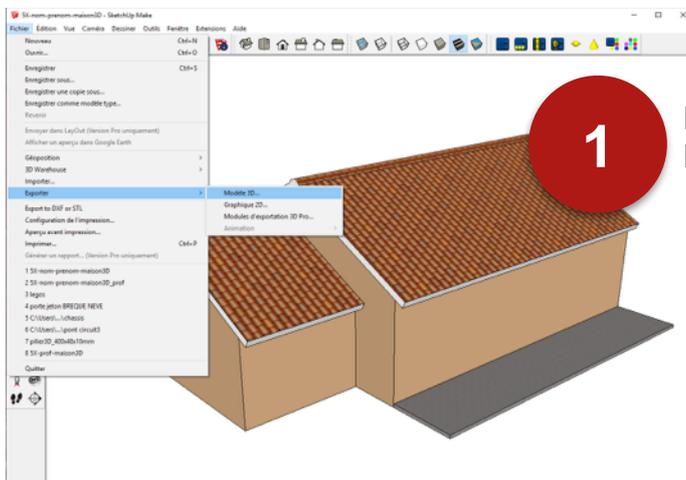
Modeleur volumique type Sketchup pour réaliser votre objet en 3D.

POUR LA VISUALISATION

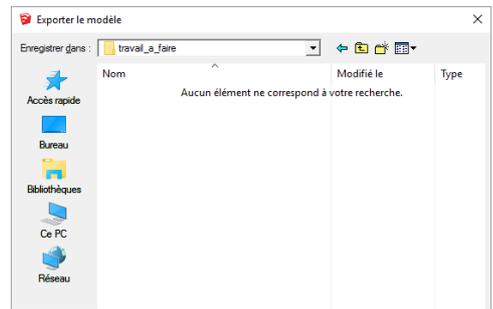


Un appareil nomade avec connexion internet (wifi, 4G ou 3G) et l'application Augment (gratuite).





1 Modélisation sous Ketchup puis
Fichier > Exporter > Modèle 3D ...

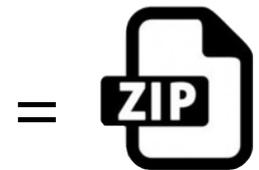
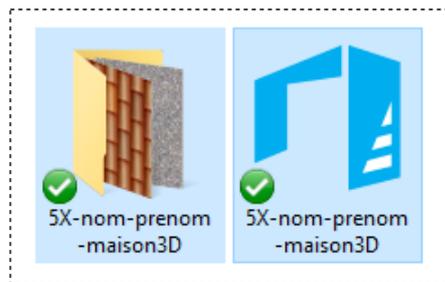


Attention ! Les accents et autres espaces ne seront pas acceptés dans le nom, étant donné la destination sur internet (sur le site Augment).



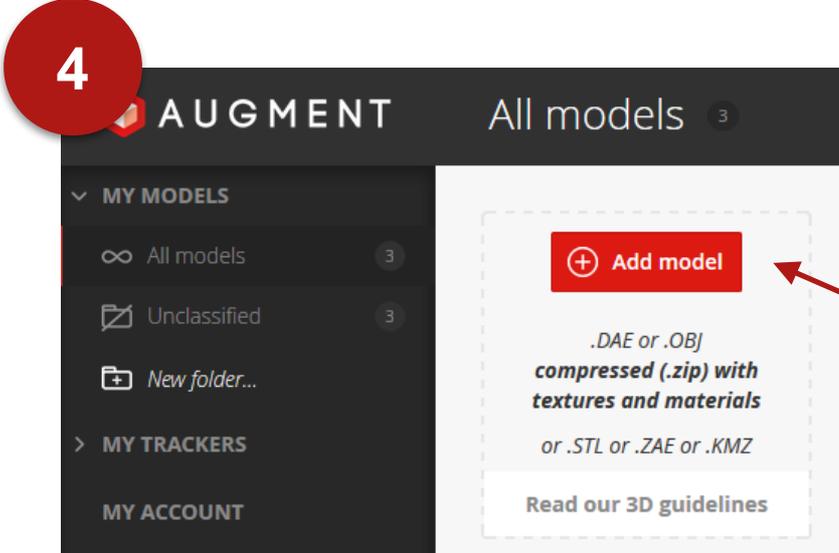
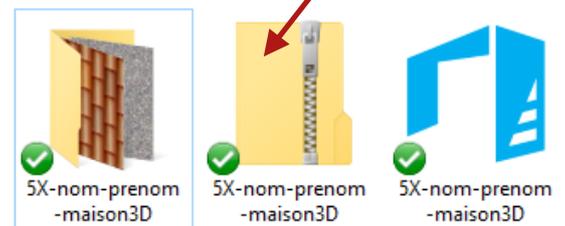
Vérifier lors de l'exportation qu'il s'agit bien d'une exportation en fichier COLLADA (*.dae)

2 Nous obtenons donc un fichier .dae et un dossier contenant les textures.



5X-nom-prenom-maison3D.zip

3 Il faut compresser le fichier .dae et le dossier au format .zip
Et nommer ce fichier .zip obtenu au même nom que le fichier .dae et du dossier respectif.



Sur le site de Augment (après inscription et connexion) il suffit d'importer le fichier .zip

Rubrique My Models > Add model



Il est possible de glisser/déposer directement le fichier .zip

5X-nom-prenom-maison3D.zip

5

Compléter les informations du modèle 3D via l'onglet **Basic Settings**

Basic settings | Dimensions | Advanced | Display

* Name your 3D model :
Maison3D_1/100e

* Choose a category :
Architecture

Privacy:
 Public model - Anyone can view your model in Augment public gallery.
 Private model - Users need to be logged in to your account or receive private link to view your model.

Le nom et la catégorie du modèle 3D



Il est possible de rendre le modèle 3D visible par tout le monde (Public) ou à une utilisation uniquement personnelle (Private). L'option Public : permet aussi de visualiser l'objet en réalité augmentée sans utiliser de compte sur l'application mobile.

6

Informez les dimensions du modèle 3D via l'onglet **Dimensions**

Basic settings | **Dimensions** | Advanced | Display

Model's dimensions :
13.5 m

Freeze scale to: 0.01

Units
If the dimensions of your model are incorrect, make sure that the units in your 3D software match those in Augment Manager.



Dans notre cas, il est souhaitable de bloquer l'échelle à 1/100 soit 0,01 (Freeze scale)

7

Save and publish

Terminer par **Save and publish**

8

Après sauvegarde, la dernière étape consiste à confirmer les mesures



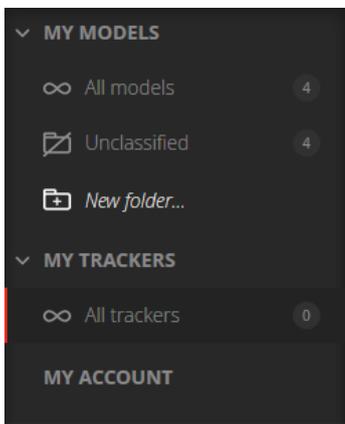
Une légère différence apparaît entre les mesures que propose Augment et celle du modèle 3D (ici 15,7m pour les 13,5m). Mais cela est ensuite modifiable via l'application mobile

Maison3D

Please check your 3D model's unit to get a real size render

15.7207 x 12.593 x 5.26444 m

Confirm unit

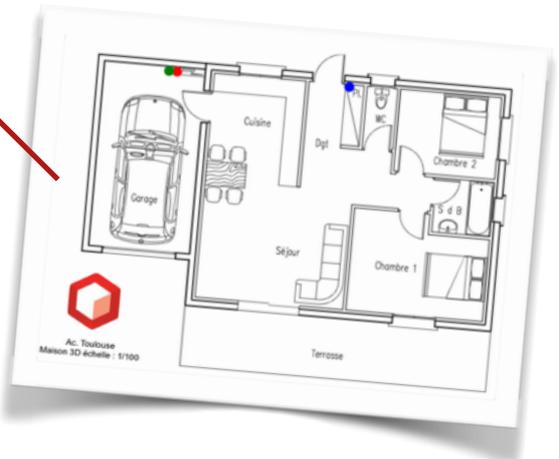


9

Pour que le modèle 3D se superpose au plan via la réalité augmentée nous allons ajouter puis associer le **tracker**

Sur le site de Augment, dans le menu :

My Trackers > All Trackers



Pour que le tracker fonctionne, il faut qu'il contienne le logo de Augment !

* Name your custom tracker:

* Image width:

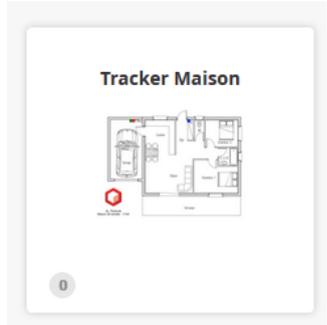
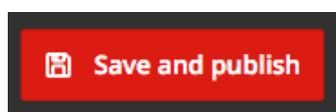
Link to:

10

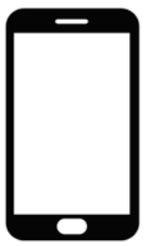
Indiquer les informations du tracker : nom et dimension

Ainsi que le modèle 3D qui lui est associé (dans notre cas : la maison3D_1/100e)

Terminer par enregistrer



11



Sur votre appareil nomade, téléchargez et installez l'application Augment.

Si vous avez sauvegardés à l'étape 5 votre modèle en version Public, il est inutile de vous connectez

Se connecter

MOT DE PASSE OUBLIÉ ?

Pas encore inscrit ?

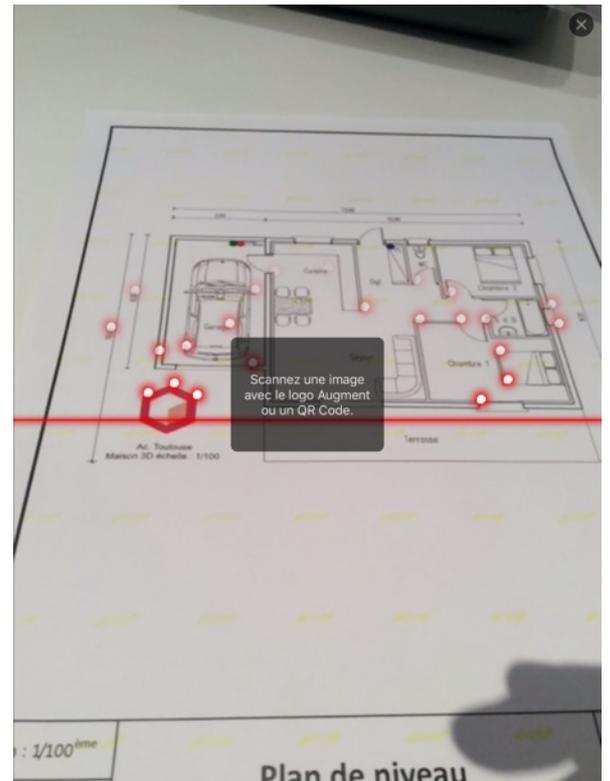
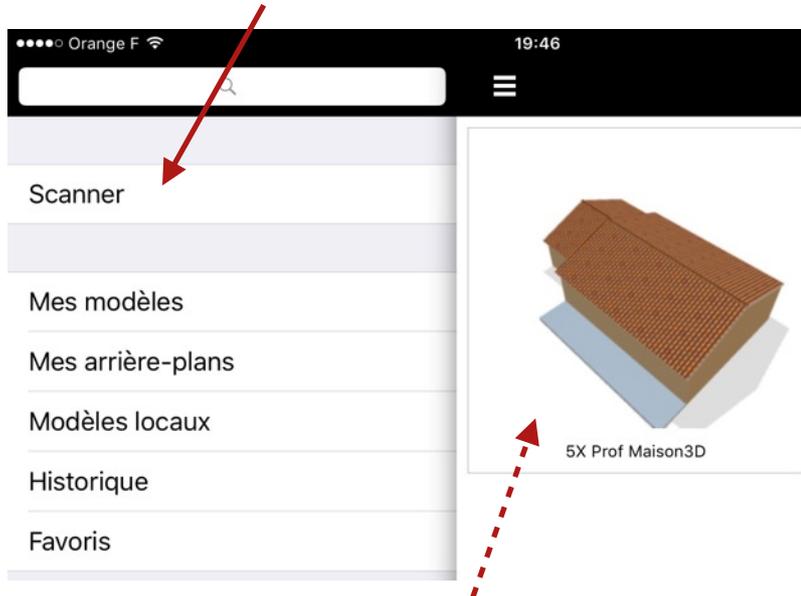


Sachez qu'en vous connectant, vos modèles 3D se synchroniseront sur votre appareil nomade. Ils seront utilisables sans connexion

12

Sur votre appareil nomade via l'application Augment, **scanner** le tracker (ici imprimé).

Le modèle 3D de la maison, se charge et se superpose automatiquement ...



Sur cet appareil nomade, l'application Augment est utilisée avec le même compte ou est enregistré le modèle 3D qui c'est donc synchronisé

