



Démarche à suivre :



Utiliser les ressources pour visualiser mon projet en réalité augmentée ou en réalité virtuelle.



Pour la réalité augmentée vous pouvez utiliser un smartphone ou une tablette. Pour la réalité virtuelle seul le smartphone peut être utilisé.
Il faut également une adresse de courrier électronique pour utiliser les logiciels en ligne.

Exemple d'un projet proposé par Nicolas TOURREAU du collège de Lannemezan.

Suivez le détail dans la ressource « REALITE VIRTUELLE VOIR »

Télécharger l'application Kubity VR (gratuit)



Scanner le QR code de cette exemple d'aménagement.



Vous avez plusieurs ressources à votre disposition.