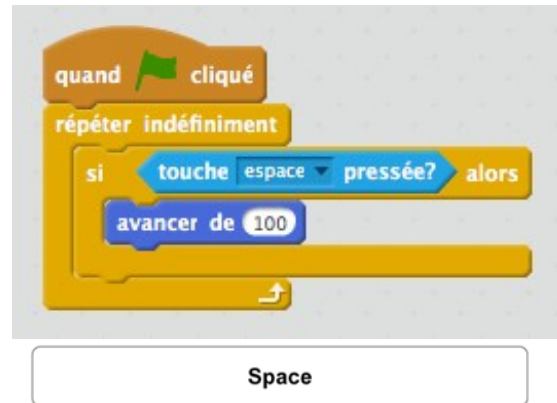
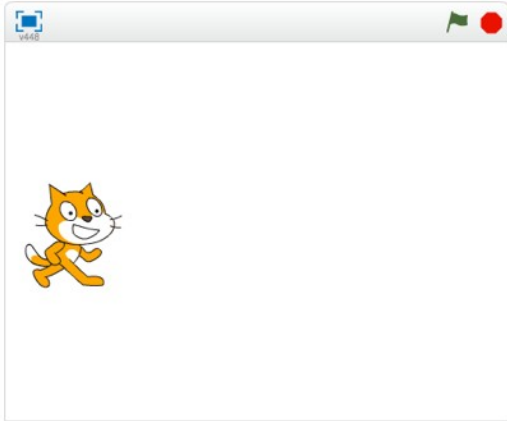
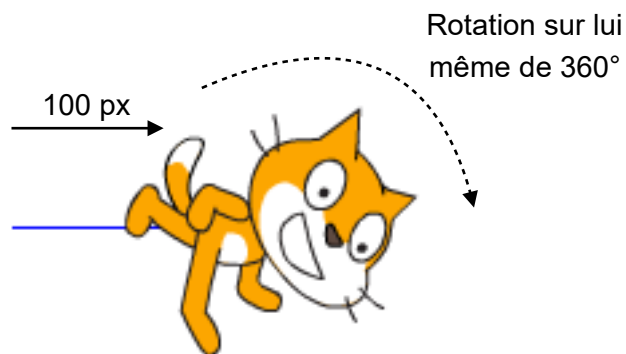


Niveau 3PROGRAMMATION
GESTION DE BOUCLE35
min.

POSITIONNER LE LUTIN À GAUCHE PUIS MODIFIER LE PROGRAMME
AFIN DÈS L'APPUI SUR LA BARRE D'ESPACE, DE FAIRE :
AVANCER LE LUTIN DE 100PX PUIS DE LE FAIRE TOURNER DE 360°
(COMME S'IL RÉALISÉ UNE ROULADE).

On doit pouvoir visualiser la roulade
PROPOSER UNE SOLUTION SIMPLE EN UN MINIMUM DE LIGNE DE
PROGRAMMATION (L'UTILISATION DE BOUCLE EST À PRIVILÉGIER)



Lorsqu'on appuie une seconde sur « espace »
fois le lutin revient à sa place initiale et refait
la roulade.



tourner de 15 degrés