

|                                                  |                                                     |                                                                                     |
|--------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 3RAP_1<br>Cycle 4<br>Séquence 23<br>Activité : 1 | <b>SIMULER ET PROGRAMMER UN ECLAIRAGE D'ABRIBUS</b> |  |
| <b>TRAVAIL A FAIRE</b>                           |                                                     |                                                                                     |

### RAPPELS

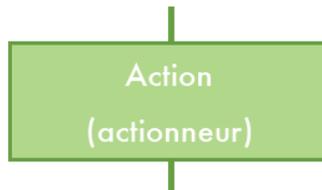
- Propose une solution aux problèmes sous la forme d'organigramme :
- Lire le document ressource sur les organigrammes (algorigrammes) pour bien comprendre le fonctionnement.
- Ouvrir la fiche Exo-logique niv1 (dans la partie « fiche élève) et suivre le travail demandé.

**Avance à ta vitesse en fonction de tes connaissances initiales**

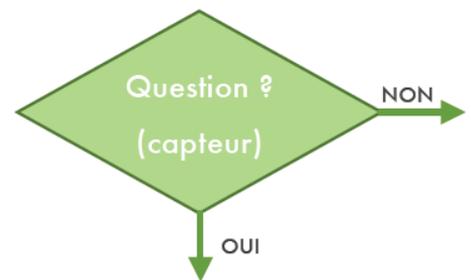
L'organigramme permet de décrire le déroulement d'un cycle du système automatisé.



Un ovale qui correspond au Début ou Fin (si fin il y a) de l'organigramme.



Correspond à une action à effectuer.  
Une action par rectangle.



Correspond à une question à laquelle on peut répondre uniquement par : **OUI** ou **NON**