

# FICHE DE POSTE SOUDURE



Je lis



Je m'équipe



Je manipule

## SOUDURE DES COMPOSANTS SUR LE CI

### Matériel :

- **Fer à souder (1)** : Permet de faire fondre l'étain grâce à sa panne brûlante.
- **Support de fer (2)** : Permet de poser le fer chaud sans brûler ce qu'il y a autour.
- **Éponge (3)** : Permet de nettoyer le fer après une soudure
- **Étain (4)** : Assure la liaison électrique entre le composant et le circuit
- **Pince à couper (5)** : Sectionne les fils ou les pattes des composants
- **Pince plate (6)** : Sert à plier les pattes des composants ou à le maintenir
- **Pince à dénuder (7)** : Permet d'enlever la gaine plastique qui entoure le fil
- **3<sup>ème</sup> main (8)** : Sert à maintenir en position le composant ou le circuit à souder



### Mode Opérateur :

**I - Pliage :** Plier les pattes du composant si nécessaire à l'aide de la pince plate pour qu'elles rentrent dans les 2 trous correspondant du CI

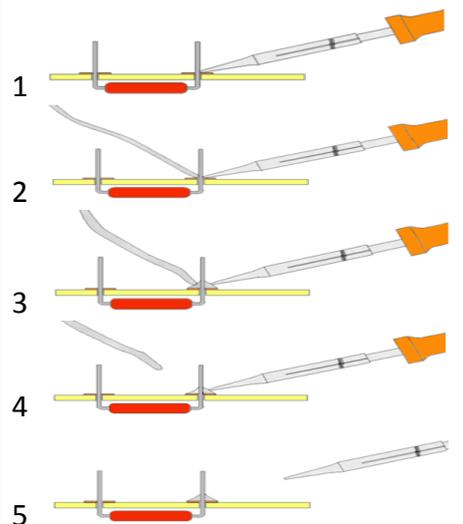
**II – Implantation :** Positionner les 2 pattes de la résistance (côté composant) dans les 2 trous correspondant du CI



#### III – Soudure :

1. Poser la panne au contact de la pate et de la pastille
2. Mettre en contact le fil d'étain contre la pate du composant
3. Laisser le cône de soudure se former
4. Dégager d'abord l'étain lorsque la quantité d'étain est suffisante
5. Dégager la panne vers le haut pour former un beau cône
6. Essuyer la panne sur l'éponge humide et Reposer le fer sur son support
7. Vérifier la soudure
8. Débrancher le fer et laisser-le refroidir

### SOUDURE



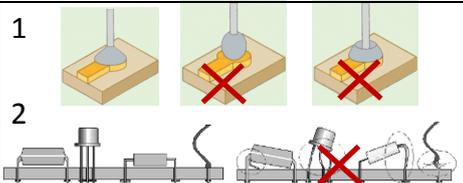
### Consignes de Sécurité :

- Vérifier que le cordon du fer n'est pas fondu ou coupé
- Les cheveux doivent être attachés
- Débrancher le fer après usage
- Ne pas toucher l'extrémité brûlante de la panne pendant ou après l'utilisation
- Toujours laisser le fer sur son support jusqu'à refroidissement complet



### Auto Contrôle :

- Vérifier la qualité des soudures (1)
- Vérifier le positionnement des composants (2)



**Ranger et Nettoyer le poste de travail.**