

3EPI_9 Cycle 4 Seq : 23 Activité : 3	<h2 style="margin: 0;">Conception Assistée par Ordinateur (CAO)</h2>	
Compétences	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps
CT 3.2 ► Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.		
	<h3 style="margin: 0;">LE PROBLEME</h3> <p style="margin: 0;">Comment concevoir son meuble avec un logiciel de CAO ?</p>	
	<h3 style="margin: 0;">SOMMAIRE DU TRAVAIL A FAIRE</h3> <ul style="list-style-type: none"> • A l'aide du croquis et du cahier des charges vous allez modéliser en 3D votre meuble en respectant les dimensions réelles et les contraintes du CDCF. 	
	<h3 style="margin: 0;">CE QUE JE DOIS AVOIR COMME MATERIEL</h3> <ul style="list-style-type: none"> • Un ordinateur équipé du logiciel adapté. (Sketchup) • Le croquis et le CDCF 	
	<h3 style="margin: 0;">J'AI REUSSI MON TRAVAIL SI...</h3> <ul style="list-style-type: none"> • Je peux donner la définition de CAO • Je suis capable de transférer les contraintes du CDCF à mon objet virtuel. • Je suis capable d'utiliser des tutoriels pour me guider. 	

Mes notes :