

3EPI_6 Cycle 4 Activité : 2	Elaborer un planning	
TRAVAIL A FAIRE		

Pour amener notre projet à terme il faut programmer le travail qu'il nous reste à faire.

Voici toutes les étapes qu'il nous faut faire :

- Définir le cahier des charges de l'objet
- Réalisation du croquis
- Concevoir une maquette numérique en 3D « Sketchup
- Créer la gamme de fabrication de l'objet (comment fabriquer l'objet, étape par étape)
- Fabrication du meuble
- Peindre le meuble
- Mon meuble en réalité augmenté.
- Poursuivre le diaporama pour rendre compte de mon projet

Avec un tableur (ou le logiciel Gant projet), vous devez planifier toutes ces étapes en tenant compte que certaines parties sont réalisables par un ou deux élèves et d'autres seront faites par le reste du groupe.

Faire le tableau avec les dates et les noms de chacun pour savoir ce que vous devrez faire à chaque séance.

Nota :

un compte rendu de ce que vous avez fait durant chaque séance est obligatoire, chacun devra y inscrire ce qu'il a fait.(le mettre dans dépôt de l'atelier en fin de chaque séance, avec la date dans le nom du fichier).

Il faudra également noter le rôle de chaque élève pour chacune des séances (on tourne à chaque fois).

une revue de projet se fera à la fin de chaque séance, 1mn pour équipe.