

1. L'étude du besoin et la 1ere version du cahier des charges sont rédigés.
Le croquis est réalisé et de nouvelles solutions techniques sont apparues.
Le cahier des charges est à jour.
2. Avec le logiciel « Sketchup » vous allez modéliser votre meuble.



Respecter les dimensions réelles



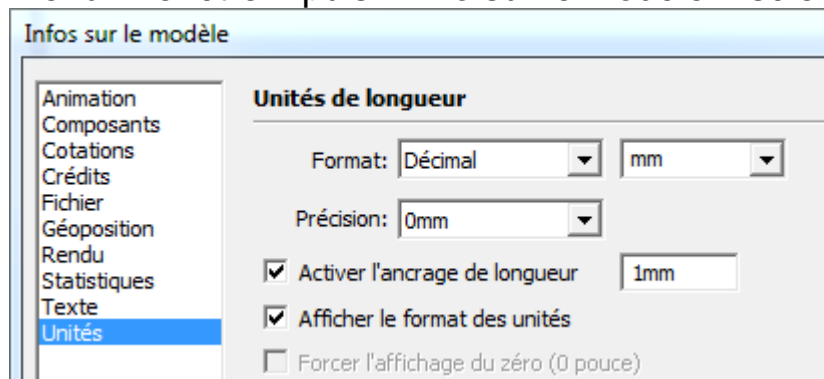
Utiliser les AIDES (bandeau de gauche) pour l'utilisation du logiciel.

Pour les débutants : Regarder impérativement les aides

« 01.PRINCIPES_BASES » et « 02.MESURE_VOLUME »

Pour ceux qui connaissent Sketchup = revoir « 02.MESURE_VOLUME »

3. A l'ouverture du logiciel, il faut le paramétrer correctement (mesure en mm)
Menu « fenêtre » puis « info sur le modèle » sélectionner « Unités »



4. Afficher les barres d'outils pour disposer facilement de toutes les fonctions. Une fois le logiciel ouvert :
Aller dans « Affichage » puis « barre d'outils » et sélectionner : ▪ Grand jeu d'outils ▪ Vues ▪ Mesures ▪ Standard.
Ne pas oublier d'enregistrer régulièrement votre projet.

Nota :

Pour installer le logiciel Sketchup à la maison :

Dans la page d'accueil du site cliquer sur l'onglet « LOGICIELS_APPS » puis dans le planning cliquer sur Sketchup.

(vous y trouverez toutes les infos pour télécharger le logiciel)

En fin de d'activité :

Le rapporteur doit être capable de présenter le dessin en 3D

Ne pas oublier de poursuivre le diaporama en insérant une image de votre volume 3D