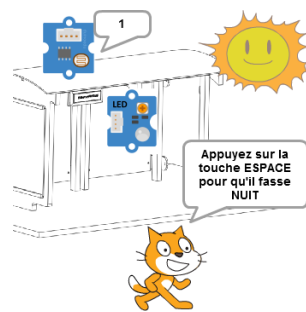


4Proj_24 Cycle 4 Séquence 23 Activité : 3	PROGRAMMER LA MAQUETTE	
	TRAVAIL A FAIRE 2	

- Complète le document « ABRIBUS_FICHE ELEVE 2.pdf » avec le logiciel Libre Office Draw.

Maintenant tu dois réaliser le programme pour la carte Arduino Uno afin de faire fonctionner le système avec des capteurs et actionneurs réels

(le capteur de lumière est de type analogique - voir la fiche ressource pour l'utiliser)



(si tu n'as pas de fiche, tu peux la télécharger dans la partie « fiches élèves » du serveur)