

3PROJ_2 Cycle 4 Séquence 05 Activité : 2	<div data-bbox="389 94 1171 143" data-label="Section-Header"> <h2>Révision sur la programmation avec Scratch</h2> </div> <div data-bbox="603 188 1043 235" data-label="Section-Header"> <h3>TRAVAIL A FAIRE 1</h3> </div>	
---	---	---



- 1- Vous pouvez utiliser Scratch directement en ligne (avec un navigateur - Chrome, Mozilla Firefox - Safari...) (ne fonctionne pas avec IE, Vivaldi, Opéra ou Silk) :
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/#editor>
(si le lien ne fonctionne pas faire un copier/coller dans le navigateur)

Demander au professeur pour utiliser le logiciel installé sur votre « station de travail ».

- 2- Sélectionner la langue dans le menu



- 3- Fais les exercices proposés dans la partie « Fiches élèves » un par un et envoie les fichiers au professeur en les nommant correctement (3X-NOM-NuneroX.sb3 ou .sb2 selon la version utilisée).
- 4- Tu disposes du fichier ressource « Scratch 1^{er} pas » pour découvrir l'interface du logiciel. Tu as des tutos en ligne à l'adresse suivante pour t'aider

[Des tutoriels en ligne](#)

