

3Proj_2 Cycle 4 Activité : 2		Révision sur la programmation avec Scratch			
Compétences	☐ Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques ☒ Concevoir, créer, réaliser ☒ S'approprier des outils et des méthodes ☐ Pratiquer des langages			☒ Mobiliser des outils numériques ☐ Adopter un comportement éthique et responsable ☐ Se situer dans l'espace et dans le temps	
	CT 3.1 ► Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas... CT 2.5 ► Imaginer des solutions en réponse au besoin				
		LE PROBLEME			
		Comment créer un programme avec le logiciel Scratch ?			
		SOMMAIRE DU TRAVAIL A FAIRE			
		<ul style="list-style-type: none">- Ouvrir le logiciel selon les consignes du professeur- Lire les ressources- Réaliser les exercices N1 à N8 (dans l'ordre)			
		CE QUE JE DOIS AVOIR COMME MATERIEL			
		<ul style="list-style-type: none">• Les documents ressources dans le serveur de cours• Une connexion internet et le logiciel Scratch (local ou en ligne)			
		J'AI REUSSI MON TRAVAIL SI...			
		<ul style="list-style-type: none">- J'ai proposé un programme qui répond au problème.- Ma simulation sur scratch répond au problème posé.- J'ai réussi à l'envoyer au professeur.			

Mes notes :